

Deck 1 Les Cartes Héros



Deck 1 Les Cartes Mission

Espionner les Guildes de Kurnor **+1**

3

Récupérez une Carte Avantage de votre Pile de Défausse et rattachiez-la au Héros qui a remporté la Mission.
"Espionner les Guildes de Kurnor était toujours risqué"

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M22

Espionner les Guildes de Kurnor **+1**

3

Récupérez une Carte Avantage de votre Pile de Défausse et rattachiez-la au Héros qui a remporté la Mission.
"Espionner les Guildes de Kurnor était toujours risqué"

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M22

Cercle de Chantage de SeleK **+2**

3

Blessez tout Héros de votre choix & choisissez quelle Carte Avantage du même Héros que le joueur défausse.

+3

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M19

Cercle de Chantage de SeleK **+2**

3

Blessez tout Héros de votre choix & choisissez quelle Carte Avantage du même Héros que le joueur défausse.

+3

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M19

Racket à Kurnor **+1**

2

Blessez tout Héros de votre choix.

"L'activité criminelle de Kurnor était tolérée malgré qu'elle soit 'interdite' dans l'Empire..."

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M23

Racket à Kurnor **+1**

2

Blessez tout Héros de votre choix.

"L'activité criminelle de Kurnor était tolérée malgré qu'elle soit 'interdite' dans l'Empire..."

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M23

Trésor du Marais des Morts **+2**

2

Récupérez 2 cartes de votre Pile de Défausse et placez-les dans votre Main.
"Le Marais des Morts a de nombreuses vieilles colonies en ruines et donjons à explorer"

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M27

Trésor du Marais des Morts **+2**

2

Récupérez 2 cartes de votre Pile de Défausse et placez-les dans votre Main.
"Le Marais des Morts a de nombreuses vieilles colonies en ruines et donjons à explorer"

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M27

Infiltrer la Colonie Ennemie **+3**

4

Enlevez toutes les Cartes Avantage rattachées à un Héros adverse et placez-les en bas de son Deck.

+4

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M11

Infiltrer la Colonie Ennemie +3

4

Enlevez toutes les Cartes Avantage rattachées à un Héros adverse et placez-les en bas de son Deck.

+4

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M11

Magot Secret Découvert +2

3

Piochez immédiatement 3 cartes, gardez-en 2 et placez la dernière en bas de votre Deck.

"Des cachettes secrètes sont éparpillées dans tout le royaume où les gens ont dû fuir le conflit."

+3

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M21

Percer les Secrets de Metbetoch +1

2

Forcez votre adversaire sur cette Mission à défausser une carte de sa Main tirée au hasard par vous.

"Metbetoch était la capitale impériale des Écoles de la Magie avant d'être rasée pendant les années sombres après le Cataclysme"

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M29

Localiser le Repaire de la Bête +2

1

Renvoyez une Carte Avantage rattachée de votre choix dans la Main d'un joueur adverse.

"Les histoires de repaires de bêtes envoieront la plupart des individus courir. Seuls les idiots et les héros potentiels les chercheraient!"

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M16

Propagande Anti-impériale de Karnarcos +3

1

Permutez 2 Cartes Avantage du même joueur.

"La propagande joue un rôle clé dans la formation et manipulation des opinions en cette ère de grand conflit"

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M14

Escorter les Blessés au Temple d'Eau d'Elios +3

1

Guérissez tout Héros de votre choix.

"Elios! Joyau de la Couronne Impériale des plus belles villes!"

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M7

Le Pari Ettikan +1

2

Récupérez 3 cartes de votre Pile de Défausse et placez-les dans votre Deck.

"Comptez les doigts de votre après un jeu de hasard avec un Ettikan... en fait, ne jouez pas du tout avec eux!"

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M8

Localiser la Porte Secrète de Rund +2

2

Obligez votre adversaire à vous montrer sa Main.

"Rund était un lieu de grand mystère et les contes d'un sorcier fou vivant en exil là-bas sont fréquents."

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M17

Mettre à Sac une Ville Ennemie +3

4

Augmentez de +1 carte, votre Main pour le reste de la partie.

"Mengelia était connue pour ses grandes richesses et une vie raffinée pour laquelle les Elfes Nobles étaient réputés"

+4

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M18



Deck 1 Les Cartes Avantage



Passer son Temps à Lire au Lieu de se Battre +2

Vous avez l'option de placer 1 carte de votre Main en bas de votre Deck à la fin de la phase de pioche.

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L24

Passer son Temps à Lire au Lieu de se Battre +2

Vous avez l'option de placer 1 carte de votre Main en bas de votre Deck à la fin de la phase de pioche.

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L24

Le Juggernaut +2

Vous pouvez bloquer les effets de n'importe quelle carte jouée en PAM après qu'elle a été révélée.

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L14

Le Juggernaut +2

Vous pouvez bloquer les effets de n'importe quelle carte jouée en PAM après qu'elle a été révélée.

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L14

Champ de Force +2

Votre Héros peut éviter d'être **Blessé** en défaussant cette carte.
"La magie est du ressort d'une poignée d'individus souvent pourchassés..."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L7

Esquiver les Projectiles Ennemis +2

"Certaines armes projectiles sont utilisées pour un effet dévastateur telles que les couteaux de lancer Darkuns."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L5

Poignard Cobra +2

"Les poignards Cobra sont souvent équipés avec des mécanismes d'application de poison contenant certaines des substances les plus meurtrières de Thargos."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L4

Le Chemin du Guerrier +2

Toutes cartes jouées en PAM pour augmenter la **Puissance**, bénéficient d'un bonus de +2 à leur valeur de base.

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L27

Les Arts Arcanes +2

"Les Arts Arcanes sont enseignés dans la plupart des Ecoles de Magie, mais les enseignements diffèrent grandement dans la pratique."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L2

Potion de Guérison +3

Vous pouvez piocher une carte de plus durant la phase de Pioche et vous devez en remettre une en bas de votre Deck durant cette phase.

+2 0 0

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L10

Compagnon Sealoss +3

"Si le Sealoss se lie à un maître dès la naissance, il sera un compagnon pour la vie et aura la volonté de le défendre jusqu'à la mort."

0 +1 +2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L21

Le Spikeegg +3

Blessez le Héros auquel cette carte est rattachée pour récupérer 3 cartes de la Défausse que vous mettez dans votre Deck et mélangez-le de nouveau.

-1 +2 0

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L23

Chasseur Clenanthos +3

"Les Chasseurs Clenanthos sont entraînés à Karnarcos pour chasser leurs proies jusqu'à leur épuisement."

+1 +1 +1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L3

Le Minok - Gardien de Répare +3

Jouez une Carte PAM après que toutes les cartes PAM ont été révélées si vous défendez une Carte Mission.

0 0 0

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L18

Deck 1 Les Cartes Action

Attaque de Berserker **+1**



La dernière carte de votre Défausse est placée en haut de votre Deck.
"Les berserkers existent sous de nombreuses formes et souvent font partie des troupes de choc des forces de Kamaros utilisées pour briser les murs de boucliers et le moral des troupes."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A1

Attaque de Berserker **+1**



La dernière carte de votre Défausse est placée en haut de votre Deck.
"Les berserkers existent sous de nombreuses formes et souvent font partie des troupes de choc des forces de Kamaros utilisées pour briser les murs de boucliers et le moral des troupes."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A1

Forteresse Ennemie **+1**



Choisissez une Piste (Track) ou Mission (en Mode Récit) qui ne pourra être tentée qu'après la fin de votre prochain tour.
"Des forteresses et des villes fortifiées telles que Meldor au nord de l'Empire, sont les sièges du pouvoir contrôlant les routes de commerce et assurant la protection"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A5

Forteresse Ennemie **+1**



Choisissez une Piste (Track) ou Mission (en Mode Récit) qui ne pourra être tentée qu'après la fin de votre prochain tour.
"Des forteresses et des villes fortifiées telles que Meldor au nord de l'Empire, sont les sièges du pouvoir contrôlant les routes de commerce et assurant la protection"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A5

Attaque de Chimère-Razoire **+2**



2 Cartes Avantage de votre choix chez un joueur adverse sont permutées.
"La Chimère-Razoire lance des épines sur sa proie causant des dommages physiques et la terreur quand les éclats d'os volent dans tous les sens"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A18

Attaque de Chimère-Razoire **+2**



2 Cartes Avantage de votre choix chez un joueur adverse sont permutées.
"La Chimère-Razoire lance des épines sur sa proie causant des dommages physiques et la terreur quand les éclats d'os volent dans tous les sens"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A18

Attaque Foudroyante du Spinocanthe **+3**



Le Héros peut tenter une Mission de sa Piste ou une Mission adjacente. La réussite d'une, faisant gagner les 2 Missions simultanément. En Mode Récit, il faut que les Missions soient adjacentes sur le Chemin du Récit.

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A20

Piétinement du Koss Cornu de Krill **+2**



Une Carte Avantage rattachée à un Héros adverse de votre choix retourne dans la Main du joueur cible et il ne peut la déployer au prochain tour.
"Les Koss Cornus habitent la Chaîne de Krill vers le Sud de l'Empire. Ils sont aveugles, mais chassent à l'odorat, le bruit et la vibration."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A11

Piétinement du Koss Cornu de Krill **+2**



Une Carte Avantage rattachée à un Héros adverse de votre choix retourne dans la Main du joueur cible et il ne peut la déployer au prochain tour.
"Les Koss Cornus habitent la Chaîne de Krill vers le Sud de l'Empire. Ils sont aveugles, mais chassent à l'odorat, le bruit et la vibration."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A11

La Fosse à Zombies +2



Jouez cette carte sur une Piste ou Mission en Mode Récit : cette carte aura un effet PAM en votre faveur aux 2 prochains conflits puis défaussez-la.

"Les Zombies? Les Morts-Vivants? Quel torou chercherait à réveiller ces créatures viles et maléfigues de leur sommeil éternel? La Magie des Morts punissable par la peine de mort!"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A27

La Fosse à Zombies +2



Jouez cette carte sur une Piste ou Mission en Mode Récit : cette carte aura un effet PAM en votre faveur aux 2 prochains conflits puis défaussez-la.

"Les Zombies? Les Morts-Vivants? Quel torou chercherait à réveiller ces créatures viles et maléfigues de leur sommeil éternel? La Magie des Morts punissable par la peine de mort!"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A27

Cri du Makden Hurlant +2



Deux de vos Héros permutent leur piste y compris toutes les Cartes Avantage rattachées à celle-ci.

"On pense que les Makden Hurlants sont en quelque sorte liés génétiquement aux Thargiens remontant à des millénaires."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A14

Éclaireur Guerrier Makden +1



Jouez cette carte sur une Piste ("Track") ou Héros en Mode Récit : elle servira de PAM en votre faveur au prochain conflit puis défaussez-la.

"Les Makdens ont évolué pour marcher debout et fabriquer des outils et armes rudimentaires : on pense qu'ils habitent les régions au Nord du Désert de Targ"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A15

Guérison +2



Guérissez 2 Héros de votre choix.

"L'art de guérir n'était pas facile à maîtriser au-delà de la simple réparation de membres cassés et ligaments déchirés... la guérison de l'esprit étant la plus dure de toutes..."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A7

Cri de Guerre Kadrur +2



Vous pouvez jouer une Carte Avantage immédiatement de votre Main et la rattacher à un de vos Héros.

"Les Kadrurs sont des créatures brutales endurcies au combat créées par les Thargiens pour faire leurs guerres et les servir à tout point de vue..."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A9

Changeforme Karnass +3



Choisissez 2 Héros d'un joueur adverse; permutez-les en laissant leurs Cartes Avantage là où elles sont.

"Les origines du Karnass sont inconnues, mais des histoires racontent des expériences ratées pour changer la forme physique permanente de la cible choisie"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A10

Attaque Venimeuse Vor-Wraith +3



Une Carte Avantage de votre choix sort du jeu entièrement (elle n'est pas défaussée).

"Les Vor-Wraiths ont fait partie de Thargos avant toute histoire consignée. Ce sont des créatures solitaires ultras nées qui vivent sous terre. Leurs deux langues sont recouvertes d'un venin collant et hautement toxique qui tue en quelques secondes au contact de la peau."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A25

Raid Troll du Camp Ennemi +2



L'adversaire de votre choix doit défausser 2 cartes du haut de son Deck.

"Les Trolls en maraude sont devenus plus coutrants que jamais, car ils descendent du plus profond de la Chaîne de Karlomm à la recherche de nourriture et de préférence est celle qui crie et se bat!"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A23



Deck 2 Les Cartes Héros



Deck 2 Les Cartes Mission

Survivre l'Attaque de la Horde Jethreki **+1**



3

Forcez le défenseur de cette Mission à défausser 2 cartes de son choix.

"Les Jethreki sont une abomination ! Une ancienne expérience de Thargien qui a mal tourné et ils ont évolué en des bêtes voraces..."

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M26

Survivre l'Attaque de la Horde Jethreki **+1**



3

Forcez le défenseur de cette Mission à défausser 2 cartes de son choix.

"Les Jethreki sont une abomination ! Une ancienne expérience de Thargien qui a mal tourné et ils ont évolué en des bêtes voraces..."

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M26

Chasser le Darkwolf **+2**



3

Défaussez une carte de votre choix du jeu.

"Les Darkwolf sont des loups noirs géants qui sont l'incarnation du mal"

+4

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M10

Chasser le Darkwolf **+2**



3

Défaussez une carte de votre choix du jeu.

"Les Darkwolf sont des loups noirs géants qui sont l'incarnation du mal"

+4

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M10

Intimider le Vartegynn **+2**



2

Faites redistribuer toutes les Cartes Avantage d'un Héros adverse aux 3 autres membres de l'équipe adverse selon le choix du joueur en question.

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M13

Intimider le Vartegynn **+2**



2

Faites redistribuer toutes les Cartes Avantage d'un Héros adverse aux 3 autres membres de l'équipe adverse selon le choix du joueur en question.

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M13

Brûler la Cité Ennemie **+4**



4

Forcez votre adversaire à défausser toutes les cartes de sa Main.

"Metbetoch, autrefois la grande cité des mages, fut rasée par l'Empire..."

+4

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M1

Brûler la Cité Ennemie **+4**



4

Forcez votre adversaire à défausser toutes les cartes de sa Main.

"Metbetoch, autrefois la grande cité des mages, fut rasée par l'Empire..."

+4

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M1

Contrer l'Attaque du Melok **+2**



3

Vous pouvez déplacer 1 Carte Avantage à un Héros adjacent de votre choix.

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M3

Contre l'Attaque du Melok **+2**



3

Vous pouvez déplacer 1 Carte Avantage à un Héros adjacent de votre choix.

"Comptez les doigts de votre après un jeu de hasard avec un Ettikan... en fait, ne jouez pas du tout avec eux!"

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M3

Mettre à Sac une Ville Ennemie **+3**



4

Augmentez de +1 carte, votre Main pour le reste de la partie.

"Mengelia était connue pour ses grandes richesses et une vie raffinée pour laquelle les Elfes Nobles étaient réputés."

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M18

Magot Secret Découvert **+2**



3

Piochez immédiatement 3 cartes, gardez-en 2 et placez la dernière en bas de votre Deck.

"Des cachettes secrètes sont éparpillées dans tout le royaume où les gens ont dû fuir le conflit."

+3

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M21

Le Pari Ettikan **+1**



2

Récupérez 3 cartes de votre Pile de Défausse et placez-les dans votre Deck.

"Comptez les doigts de votre après un jeu de hasard avec un Ettikan... en fait, ne jouez pas du tout avec eux!"

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M8

Percer les Secrets de Metbetoch **+1**



2

Forcez votre adversaire sur cette Mission à défausser une carte de sa Main tirée au hasard par vous.

"Metbetoch était la capitale impériale des Écoles de la Magie avant d'être rasée pendant les années sombres après le Cataclysme"

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M29

Localiser la Porte Secrète de Rund **+2**



2

Obligez votre adversaire à vous montrer sa Main.

"Rund était un lieu de grand mystère et les contes d'un sorcier fou vivant en exil là-bas sont fréquents."

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M17

La Peur Comme Arme **+3**



2

Une Carte Avantage de votre choix en jeu est retournée dans la Main de son propriétaire.

"La peur était une tactique importante de toute victoire au combat ou à la guerre"

+2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M24

Escorter les Blessés au Temple d'Eau d'Elios **+3**



1

Guérissez tout Héros de votre choix.

"Elios! Joyau de la Couronne Impériale des plus belles villes!"

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M7

Propagande Anti-impériale de Karnarcos **+3**



1

Permutez 2 Cartes Avantage du même joueur.

"La propagande joue un rôle clé dans la formation et manipulation des opinions en cette ère de grand conflit"

+1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 M14



Deck 2 Les Cartes Avantage



Colporteur de Mensonges +2

Le Joueur peut piocher 1 carte à la fin de son tour.
"Les 'Colporteurs' sont une Guilde de Voleurs de la région de Kurnor, réputés pour les combines et magouilles en tout genre..."

-1 0 +1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L19

Colporteur de Mensonges +2

Le Joueur peut piocher 1 carte à la fin de son tour.
"Les 'Colporteurs' sont une Guilde de Voleurs de la région de Kurnor, réputés pour les combines et magouilles en tout genre..."

-1 0 +1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L19

Bouclier Impérial +2

"Les Boucliers Impériaux ou Boucliers Telos de nom, sont utilisés pour la défense et l'attaque très efficacement."

+2 0 0

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L13

Bouclier Impérial +2

"Les Boucliers Impériaux ou Boucliers Telos de nom, sont utilisés pour la défense et l'attaque très efficacement."

+2 0 0

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L13

Champ de Force +2

Votre Héros peut éviter d'être **Blessé** en défaussant cette carte.
"La magie est du ressort d'une poignée d'individus souvent pourchassés..."

0 0 0

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L7

Golem de Thargos +3

"Les golems sont utilisés pour protéger de précieux objets ou salles importantes dans les repaires. Ils sont connus pour occasionnellement cibler leurs maîtres..."

+2 0 +1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L8

Broche Impériale Mystique +2

"Les objets magiques sont extrêmement rares à Thargos et sont souvent un réceptacle pour les anciens pouvoirs mystiques..."

0 0 +2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L11

Le Chemin du Guerrier +2

Toutes cartes jouées en PAM pour augmenter la **Puissance**, bénéficient d'un bonus de +2 à leur valeur de base.

+1 0 -1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L27

Les Arts Arcanes +2

"Les Arts Arcanes sont enseignés dans la plupart des Ecoles de Magie, mais les enseignements diffèrent grandement dans la pratique."

0 +1 +1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L2

Guerrier Profane +3

Toutes les cartes jouées en PAM pour l'Esprit ont une valeur de +1 en plus de la valeur de base.

+2 -1 0

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L25

Suivant Arakesh +3

"Ne faites pas confiance aux mercenaires Arakesh ! Ils vous trancheront la gorge pendant que vous dormez!"

+1 0 +2

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L1

Familier Mandrok +3

Votre Héros peut déplacer et rattacher cette carte à un autre Héros de son équipe qui est Blessé avant la Phase d'Action de votre tour.

0 +2 -1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L17

Arbalète Double Thargienne +3

"La Double Arbalète, bien qu'une arme puissante demande beaucoup d'habileté à manier en raison du recul..."

+1 +1 0

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L6

Heaume Impérial de Pouvoir +3

"Le Heaume de Pouvoir améliore la force physique, l'habileté du porteur et sa puissance mentale. Cela fait aussi du porteur une cible de choix..."

+1 +1 +1

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 L12

Deck 2 Les Cartes Action

Chasseur Oskilloss de Krill **+1**



Récupérez une carte de votre choix de votre Défausse et placez-la dans votre Main.

"Les Oskilloss sont des chasseurs experts. Ils peuvent rester des jours sans se reposer jusqu'à ce qu'ils arrivent à capturer leur proie. Ils se servent de leurs mâchoires massives qu'ils placent autour du cou ou des membres de cette dernière."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A12

Chasseur Oskilloss de Krill **+1**



Récupérez une carte de votre choix de votre Défausse et placez-la dans votre Main.

"Les Oskilloss sont des chasseurs experts. Ils peuvent rester des jours sans se reposer jusqu'à ce qu'ils arrivent à capturer leur proie. Ils se servent de leurs mâchoires massives qu'ils placent autour du cou ou des membres de cette dernière."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A12

Mains de Maître-Voleur **+1**



Piochez de nouveau jusqu'à la limite de votre main (le nombre de cartes autorisé est de 6 par défaut) et jusqu'à 3 cartes en plus.

"Vandrake le Fier a toujours été désireux de montrer sa fortune. Ça allait lui coûter cher cette fois, sur son chemin vers son manoir de Celestia!"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A19

Mains de Maître-Voleur **+1**



Piochez de nouveau jusqu'à la limite de votre main (le nombre de cartes autorisé est de 6 par défaut) et jusqu'à 3 cartes en plus.

"Vandrake le Fier a toujours été désireux de montrer sa fortune. Ça allait lui coûter cher cette fois, sur son chemin vers son manoir de Celestia!"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A19

Guerrier-Sorcier **+1**



Déplacez une de vos Cartes Avantage à un autre Héros de votre choix.

"La capacité de bien se battre et de lancer des sorts était le don d'une poignée d'individus seulement et ils sont pourchassés, n'en doutez pas!"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A26

Guerrier-Sorcier **+1**



Déplacez une de vos Cartes Avantage à un autre Héros de votre choix.

"La capacité de bien se battre et de lancer des sorts était le don d'une poignée d'individus seulement et ils sont pourchassés, n'en doutez pas!"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A26

Raid du Cyclope de Slavit **+1**



L'adversaire de votre choix doit défausser 1 carte du haut de son Deck.

"Le Cyclope de Slavit est un mangeur de chair brutal qui habite la côte rocheuse des régions de la Mer de Slavit. Lorsqu'il est contraint par la faim, il s'aventure dans les terres pour chasser..."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A3

Raid du Cyclope de Slavit **+1**



L'adversaire de votre choix doit défausser 1 carte du haut de son Deck.

"Le Cyclope de Slavit est un mangeur de chair brutal qui habite la côte rocheuse des régions de la Mer de Slavit. Lorsqu'il est contraint par la faim, il s'aventure dans les terres pour chasser..."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A3

Découverte de Trésor Caché **+1**



Piochez 1-3 cartes immédiatement.

"Alors que l'Empire s'effondrait suite à l'intempête mort de Mit-Sulek IV, de nombreux nobles qui lui étaient fidèles se sont enfuis vers le nord et ont caché les richesses qu'ils ne pouvaient pas emporter avec eux dans l'espoir de revenir un jour."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A22

Découverte de Trésor Caché **+1**



Piochez 1-3 cartes immédiatement.
"Alors que l'Empire s'effondrait suite à l'interpestive mort de Mit-Sulek IV, de nombreux nobles qui lui étaient fidèles se sont enfuis vers le nord et ont caché les richesses qu'ils ne pouvaient pas emporter avec eux dans l'espoir de revenir un jour."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A22

Raid Troll du Camp Ennemi **+2**



L'adversaire de votre choix doit défausser 2 cartes du haut de son Deck.
"Les Trolls en maraude sont devenus plus courants que jamais, car ils descendent du plus profond de la Chaîne de Rarloum à la recherche de nourriture et de préférence est celle qui crie et se bat!"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A23

Éclaireur Guerrier Makden **+1**



Jouez cette carte sur une Piste ("Track") ou Héros en Mode Récit : elle servira de PAM en votre faveur au prochain conflit puis défaussez-la.
"Les Makdens ont évolué pour marcher debout et fabriquer des outils et armes rudimentaires : on pense qu'ils habitent les régions au Nord du Désert de Targ"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A15

Cri du Makden Hurlant **+2**



Deux de vos Héros permutent leur piste y compris toutes les Cartes Avantage rattachées à celle-ci.
"On pense que les Makden Hurlants sont en quelque sorte liés génétiquement aux Thargiens remontant à des millénaires."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A14

Guérison **+2**



Guérissez 2 Héros de votre choix.
"L'art de guérir n'était pas facile à maîtriser au-delà de la simple réparation de membres cassés et ligaments déchirés... la guérison de l'esprit étant la plus dure de toutes..."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A7

Attaque Vampyr **+3**



Remplacez une Carte Mission en jeu avec une Carte Mission de votre Main (attention aux contraintes du mode Récit sur certaines Missions).
"Le Vampyr incarne un mal ancien qui hante les régions les plus reculées de Thargos, surtout des endroits abandonnés où il y avait de la vie autrefois..."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A24

Raid d'un Commando Darkun **+3**



L'adversaire de votre choix doit défausser 3 cartes du haut de son Deck.
"Les Commandos de la Mont Darkun sont mortels, des escadrons de frappe hautement entraînés envoyés en mission suicide afin d'éliminer autant d'ennemis impériaux que possible"

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A4

Vocation Ultime **+3**



Pendant la phase de calcul de Points de Victoire (VP) SEULEMENT, vous bénéficiez de 2 VP supplémentaires.

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A8

Attaque qui Tourne au Fiasco **+3**



Toutes les Cartes Avantage rattachées à un Héros retournent dans la Main du joueur en question.
"Une créature défendant son repaire et sa progéniture est l'adversaire le plus redoutable et ne devrait jamais être sous-estimée..."

Tous Droits Réservés - SBG Éditions 2022 A2

