



EXPLOSION
SORT RARE

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Inflige 1 dégât aux Mages à votre gauche et à votre droite. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions BM1



AVEUGLE
SORT RARE

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Au tour suivant du Mage, choisissez une carte de sa main et jouez-la. Gardez les trois cartes face cachée pendant que vous les choisissez. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions BM2



PARALYSER
SORT RARE

Jouez-le à n'importe quel moment de la partie pour annuler les effets de BOULIER, GUÉRIR, RAGE, ESQUIVE ou RIPOSTER. Piochez ensuite une carte. Le tour se poursuit à partir du Mage à votre gauche. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions BM3



MAIN BROYEUSE
SORT RARE

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Inflige 2 points de dégâts à un Mage de votre choix. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions BM4



MANIPULATION
SORT RARE

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Ciblez un Mage pour le manipuler en annulant l'effet de la carte jouée à son tour. Ne peut être pas contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions BM5



ESQUIVE
SORT RARE

Évite les dégâts entrants et les dirige vers le Mage suivant. Peut être contré par RIPOSTER, ESQUIVE, BOULIER, FUSION OU PARALYSER.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions BM6



TERREUR
SORT RARE

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Terrifiez le prochain Mage pour qu'il se défausse de ses cartes au fond du Deck, piochez 2 nouvelles cartes. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions BM7



FUSION
SORT RARE

Fusionnez-le avec n'importe quel autre sort commun ou FUSION pour continuer l'attaque combinée. Déclarez le type de sort s'il est joué comme sort de départ. Peut être contré par RIPOSTER, BOULIER ou ESQUIVE.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions BM8



GUERIR
SORT RARE

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Gagnez 3 points de vie. Vous ne pouvez pas dépasser le nombre de points de vie de départ ou être soigné si les dégâts entrants vous éliminent.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions BM9



MAIN GLACIALE
— SORT RARE —

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Gèle les mains de vos adversaires, les empêchant de piocher une carte de sort jusqu'à votre prochain tour. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions

BM10



INVISIBLE
— SORT RARE —

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Regardez les 3 premières cartes du Deck. Piochez une carte, remettez les autres dans la pioche et mélangez-la. Jouez ensuite une carte. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions

BM11



SANGSUE
— SORT RARE —

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Inflige 2 points de dégâts au Mage suivant et vous rend 1 point de vie. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions

BM12



CONTROLE DE L'ESPRIT
— SORT RARE —

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Choisissez un Mage pour contrôler ses cartes à son tour. Jouer ou défausser n'importe quelle carte de sa main à l'exception de RENAISSANCE. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions

BM13



RAGE
— SORT RARE —

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Infligez 2 points de dégâts à un Mage de votre choix. Le tour se poursuit à partir du Mage ciblé. Peut être contré par BOUCLIER ou PARALYSER.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions

BM14



RENAISSANCE
— SORT RARE —

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Si vos points de vie atteignent 0, cette carte vous ramène en jeu avec 2 points de vie. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions

BM15



RIPOSTER
— SORT RARE —

Dévie les dégâts entrants vers le Mage précédent. Peut être contré par RIPOSTER, ESQUIVE, FUSION, ou PARALYSER.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions

BM16



BOUCLIER
— SORT RARE —

Protégez-vous en annulant les effets de RAGE, ESQUIVE ou tout autre dégât entrant d'un sort commun. Personne ne subit les dégâts. Peut être contré par PARALYSER.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions

BM17



ETOURDISSEMENT
— SORT RARE —

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Assomme le Mage suivant, lui faisant perdre son tour et lui infligeant 1 dégât. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions

BM18

EMPRISE ETOUFFANTE
SORT RARE

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Infligez 1 dégât à n'importe quel Mage et rejouez votre tour. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions EM19

TONNERRE
SORT RARE

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Infligez 1 dégât à tous les autres Mages. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions EM20

TORNADE
SORT RARE

Prenez les dégâts reçus, s'il y en a. Mélangez les cartes de toutes les mains des Mages, y compris la vôtre, et distribuez-en 2 à chacun. Ne peut pas être contré.

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions EM21

A **Élémentaire de l'Air** **+4**

Peut abattre 2 Héros ennemis adjacents en défaussant cette carte, ce qui les empêche de tenter une Mission lors de leur prochain tour.
"Les élémentaires d'Air peuvent ramasser des débris et les transformer en machines à leur ultra-franchantes comme des laves de ruisseau..."

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions L45

Terreur Abjecte **+5**

Fait que tous les Héros adverses se figent de terreur et ne tentent aucune Carte de Mission lors de leur prochain tour.
"Terreur, le carburant de la Magie de la Mort une fois qu'elle s'est emparée de vous."

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions L46

F **Élémentaire de Feu** **+4**

Peut **blesser** deux Héros opposés adverses en défaussant cette carte.
"Les élémentaires de Feu causent des brûlures dévastatrices lorsqu'ils sont correctement contrôlés par leur invocateur..."

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions L47

Élémentaire de l'Eau **+4**

Peut **blesser** 2 Héros adverses adjacents en défaussant cette carte.
"Les élémentaires d'Eau sont difficiles à contrôler. Certains peuvent blesser leur invocateur, d'autres s'effondrent simplement dans une flaque d'eau..."

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions L48

Drain de Vie **+5**

Guérit un Héro allié et **blesse** un adversaire en se défaussant de cette carte.
"La magie de la mort peut être utilisée pour drainer la force vitale de victimes misérables et la canaliser vers d'autres..."

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions L49

F **Cyradessa - Mage de Feu Blessée** 11

Peut invoquer un Élémentaire de Feu 1 fois par partie jusqu'à 9 cartes dans votre Deck.
"Cyradessa a servi Galhedor, l'un des Mages les plus puissants et les plus redoutés de Thargos."

2 3 3

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions C44

X **Karavakass - Mage de Poison** 12

Peut **bless**er un Héros adverse en défaussant 1 de ses cartes PAM au hasard 3 fois par partie (doit être en jeu).
"Karavakass a ouvert une nouvelle voie à la Magie de la Mort pour libérer une immense puissance."

4 4 4

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions C43

X **Karavakass - Mage de poison Blessé** 12

Peut **bless**er un Héros désigné au prochain tour 2 fois par partie.
"Karavakass a mis au point toute une série de nouveaux sorts à base de poison."

3 3 3

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions C43

T **Kayden-Vor - Mage de Terre** 11

Peut **bless**er un Héros adverse en défaussant 2 Cartes Avantage 1 fois par partie se guérir 1 fois par partie.
"Kayden est un Mage du Culte de la Terre de Selek cruel et brutal, doté d'un immense pouvoir."

3 3 4

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions C42

T **Kayden-Vor - Mage de Terre Blessé** 11

Peut invoquer un Élémentaire de Terre 1 fois par partie jusqu'à 12 cartes dans votre Deck.
"Kayden est plein de haine envers l'Empire et ne recule devant rien pour faire souffrir les pauvres âmes qu'il croise."

3 2 3

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions C42

M **Maravoss Kar - Mage d'Eau** 10

Peut **bless**er un Héros adverse en se défaussant de 2 Cartes Avantage 2 fois par partie.
"Maravoss a décidé de trouver sa propre voie, s'aventurant dans les vieilles catacombes de Metbetoch à la recherche d'une magie puissante."

2 3 5

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions C40

M **Maravoss Kar - Mage Blessé** 10

Peut invoquer un Élémentaire d'Eau 1 fois par partie jusqu'à 10 cartes dans votre Deck.
"Maravoss a quitté son rôle de prêtre du Culte de l'Eau pour faire son chemin à Thargos."

2 2 3

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions C40

A **Sarosha-Zar - Mage de l'Air** 9

Peut faire exploser 2 cartes PAM 2 fois par partie avant qu'elles ne soient révélées.
"Sarosha-Zar a toujours été une rebelle qui cherchait à développer ses pouvoirs à travers les arts sombres et a maintenant rejoint un Culte de l'Air à portée de Krill."

2 3 4

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions C41

A **Sarosha-Zar - Mage de l'air Blessé** 9

Peut invoquer un Élémentaire d'Air 1 fois par partie jusqu'à 10 cartes de votre Deck.
"La famille de Sarosha-Zar tente de la ramener au bercail et a envoyé des agents pour la localiser entre ses apparitions dans l'Arène de Selek."

2 3 4

Copyright 2023 Cursed Empire - SBG Editions C41